EVALUACION CON MULTIPLE RESPUESTA

**¿Qué acciones son necesarias al utilizar Interpolaciones de forma? (2)**

Separar grupos, instancias o imágenes de mapas de bits

Utilizar formas con recortes o espacios negativos en ellas

Separar el texto dos veces para convertir el texto a objetos

Definir cada fotograma como un fotograma clave y crear una imagen diferente para cada fotograma

**¿Cuáles son las teclas más importantes que deben habilitarse a la hora de crear un proyecto en flash para personas con discapacidades físicas? (2)**

Alt

Ctrl

Intro

BloqMayús

Tabulador

**¿Cuáles son las primeras dos tareas que deben realizarse al definir un proyecto nuevo? (2)**

Crear guiones gráficos

Realizar una revisión por parte de otro colega

Determinar los objetivos del cliente

Identificar el público objetivo

Determinar los formatos de archivo que se van a utilizar

**¿Cuáles son los factores técnicos que afectan la manera en la que los usuarios visualizan contenido enriquecido en la Web? (3)**

Tipo de explorador

Tamaño del disco duro

Sistema operativo

Resolución de pantalla

**Indique qué prácticas facilitan el acceso al contenido Flash por parte de consumidores con discapacidades visuales- (2)**

Eliminar el espacie blanco

Definir un orden de tabulación lógico

Utilizar colores de alto contraste

Ajustar las dimensiones del escenario

Depurar para obtener claridad visual

**Indique qué puntos deben discutirse con el cliente a la hora de planificar los tipos de archivos de activos (assets) para aplicaciones Flash. (3).**

La capacidad de lectura del público

Los tipos de archivos que pueden importarse a Flash

La duración del periodo de precarga puede ser mayor para archivos grandes

EI formato requerido para archivos de Imágenes (mapa de bits o vector.)

La cantidad de archivos que se necesitare pare el paquete final

**¿Cuáles de las siguientes opciones demuestran las mejores prácticas o los mejores principios de diseño? (2)**

Evitar espacio negativo

Coherencia en todo el sitio

Maximizar los elementos animados

Diseños personalizados para cada página

Implementación de la regla de tercios

**¿Qué funciones de accesibilidad deberían Incorporarse al desarrollar un documento de Flash? (2)**

Evitar la tabulación

Aplicar bucle al contenido

Agregar texto como subtítulos

Controlar el orden de lectura